
AUTOCAD

AutoCAD 2D

- Presentación del programa e interfaz.
- Crear, guardar y abrir archivos de AutoCAD.
- Primeros dibujos:
 - Navegación por un dibujo: zoom y encuadre.
 - Herramientas básicas de dibujo: línea, círculo, arco, polígono...
 - Herramientas básicas de modificación: eliminar, desplazar, copiar, girar...
 - Ayudas al dibujo: rastreo polar, referencias a objetos, rastreo de referencia...
- Dibujo avanzado:
 - Herramientas avanzadas de dibujo: polilínea, spline, sombreado...
 - Herramientas avanzadas de modificación: escala, matriz, edición de polilíneas...
 - Organización: capas y propiedades. Plantillas. Espacios de trabajo.
 - Texto y cotas.
 - Bloques y atributos.
 - Referencias externas
- Imprimir:
 - Configuración de impresión.
 - Configuración y creación de presentaciones.
 - Unidades, escalas y objetos anotativos.

AutoCAD 3D

Dibujo y creación de entidades tridimensionales

- Simular 3D en dibujo en dos dimensiones; perspectivas caballera e isométrica.
- Espacio de trabajo en 3D, navegación.
- Creación de objetos mediante sólidos y operaciones booleanas.
- Desplazamiento y giro en 3D
- Dibujando en el espacio, sistemas de coordenadas universal y personal.
 - Herramientas de dibujo en 3D
 - Herramientas de modificación en 3D
- Creación de sólidos y superficies: extrusión, revolución, barrer y solevado.
- Creación y modificación de mallas.

Creación de escenas realistas.

- Renderizado.
- Iluminación.
- Cámaras.
- Materiales.